**Instalacion de Cordova en una APP de Vue.js 3**

**NOTAS: 26/07/2022**

* Usar la una versión anterior de java para que se pueda acceder al PATH (*jdk version 11*).
* Hacer “pull” y “git add .” para poder tener lo último al ejecutar Cordova
* Estando en ‘main’ moverse con ‘cd src-cordova/’ para entrar en la carpeta
* Generar el AAB escribiendo *‘cordova run android –release*’ (Dos guiones)
* Se generará dentro de ‘*src-cordova/platforms/android/app/build/outputs/bundle*’
* En caso de necesitar la APK seguimos los mismos pasos anteriores pero escribir solo *‘cordova run android*’
* Se puede eliminar la carpeta src-cordova y volverla a crear para limpiar errores o nuevas creaciones de archivos.

Clonamos el proyecto senlleiras-sasus-demo (sansus3) en github.

Procederemos a instalar los módulos correspondientes npm:

* npm install -g @vue/cli (CLI de Vue) - (No hace falta en VITE)
* npm i (módulos generales)
* npm install -g cordova (Plugin de Cordova)
* npm i @vue-leaflet/vue-leaflet (evitar el error de leaflet modules)

Una vez instalados escribimos

* vue add cordova

Aparecerá en la pantalla del terminal el proceso de instalación de Cordova, instalar todo por defecto pulsando INTRO. Al final seleccionamos con el ESPACIO (\*) Android (O el que se desea instalar) e INTRO. Se creará una carpeta debajo de src llamada src-cordova, donde se agregara posteriormente el AAB y APK

*Es posible que salga algun error con el PATH, en ese caso habrá que linkearlo en “propiedades del sistema / Variables del entorno”*

Ir a la carpeta con el comando cd src-cordova y ejecutar el siguiente comando

* cordova run --release

## Instalación y uso de Android Studio

1. Descargar Android Studio de la página oficial
2. Instalar JDK version 8 de Oracle
3. Instalar jdk “version x.0.x” o alguna que sea compatible con dicha app.
   1. Crear un PATH llamado JAVA\_HOME en variables del sistema y que tenga la ruta de la java/jdk-1x.x.x (Si no lo está dara un error con SDK o JAVA\_HOME)
4. Descargar Gradle 7.4.2 de la página oficial, BINARY-ONLY
   1. Crear en C:/ una carpeta llamada Gradle y descomprimir ahi la descarga anterior.
   2. Añadimos el PATH de Gradle al sistema.
      1. Equipo -> Propiedades -> Configuración avanzada de sistema -> Variables de entorno. Ahí vamos a la pestaña Variables del Sistema y seleccionamos PATH, EDIT y AÑADIR: C:/Gradle/gradle-7.4.2/bin (importante el “bin”)

En el Android Studio lo instalamos por defecto “todo next”. Instalamos los plugins en Tools, SDK Manager, SDK Tools, Android SDK Build-Tools 33 ( o última versión)

Para abrir la app desde Android Studio se selecciona en nuevo proyecto la dirección de nuestro proyecto clonado, abrimos la terminal abajo del Android Studio. Escribimos npm run cordova-serve-android para ejecutar el android de la app instalado.

*POSIBILIDAD DE ERROR CON EL PATH O GRADLE QUE NECESITAN SOLUCIÓN*